

PROCEDIMIENTO PARA REALIZACIÓN DE PASES

PASO 1: El club de destino solicita online el pase con el número de DNI del jugador/a. Luego aprueba el mismo con su clave de club.

Vale aclarar que en el caso de pase libre (ex habilitación), deberán solicitar un pase definitivo y aclarar en observaciones “Pase Libre (ex Habilitación)”. En caso de que el pase sea libre, también deberá generarse como pase definitivo, aclarando en observaciones que es un “Pase Libre”.

PASO 2: El jugador/a aprueba el pase con una clave que en caso de no poseerla de años anteriores, deberá solicitar siguiendo el siguiente link:

[Instructivo Solicitud de Clave Jugador](#)

PASO 3: El club de destino o el jugador/jugadora deberá comunicarse con el club de origen para solicitarle que apruebe el pase mediante el sistema online.

Vale aclarar que en el caso de que el trámite fuera un Pase Libre (Ex Habilitación), este paso no será necesario, ya que no hace falta aprobación del club de origen. Lo mismo sucede en el caso de que el jugador/a realice un Pase Libre por haber realizado anteriormente tres pases temporarios – siendo siempre el mismo club de origen – o por ser mayor de 32 años – deben haberlos cumplido antes del 31 de diciembre del año anterior –.

En el caso de que el jugador/a tenga un Pase Libre firmado por el club de origen y registrado en la FMV con anterioridad al 1° de diciembre del año previo, tampoco hará falta la aprobación online del club de origen.

Para que el Pase Libre pueda ser aprobado por la FMV, deberán enviar, al momento de realizar el pago, el formulario firmado y registrado previamente ante la FMV.

PASO 4: Una vez que están las aprobaciones de las tres partes en el sistema online (o dos en los casos mencionados en los dos últimos párrafos del PASO 3), deben proceder al pago del arancel del pase/habilitación (los valores se encuentran en [Aranceles 2024](#)).

Para abonar, deberán realizar depósito o transferencia. Para tal efecto, se indican a continuación los datos de la cuenta de la FMV:

DENOMINACION: Federación Metropolitana de Voleibol

BANCO: Banco Macro S.A.

SUCURSAL: 511

Nº CUENTA EN PESOS: 1700 – 7

Nº CBU: 285 051 143 009 420 417 0071

ALIAS: FED.METRO.VOLEY

CUIT: 30-56837733-4

Vale aclarar que en el sector “Concepto” deberán elegir la opción “Varios”.

Una vez efectuado el depósito o transferencia, deberán enviar un Whatsapp a los números 15- 6151-8497 (Secretaría) y 15-2856-2268 (Tesorería), adjuntando el comprobante de la transacción e indicando los

siguientes datos:

- Nombre completo y número de DNI del jugador/a
- Tipo de Pase / Categoría y nivel en el que va a jugar
- CUIL de la persona que transfiere

Vale aclarar que aquella transacción cuyo comprobante no se envíe correctamente agregando los datos solicitados, no podrá ser tenida en cuenta, ya que no tendremos posibilidad de asociar el dinero transferido con el trámite al cual desean imputar el pago.

PASO 5: La manera de corroborar si el pase fue efectuado correctamente y el jugador/a ya se encuentra habilitado/a para jugar será comunicándose con el club de destino. Éste podrá comprobarlo entrando al sistema de planilla online y chequeando si el jugador/a aparece, en cuyo caso estaría en condiciones de jugar.

ACLARACIONES

Se recuerda a todos que los pases deberán hacerse como máximo 48 hs. hábiles antes del partido que quiera disputar el jugador/a.

Todos los mensajes son respondidos por orden de llegada, de manera que si no tuvieron respuesta, esto se debe a la cantidad de mensajes que había antes que el suyo. Se recomienda que una vez que envían por Whatsapp lo que se solicita en el instructivo, aguarden la respuesta y no vuelvan a enviar el mensaje, ya que de esa manera van subiendo cada vez más en la lista y en lugar de acelerar el trámite, éste se termina demorando.

Aquellos jugadores/as que hagan pase a una institución que compita en más de un nivel en el caso de Inferiores deberán abonar el arancel del nivel más alto.

Ejemplo: un jugador/a menor de 18 años que va a jugar en un club que tiene un equipo en Nivel A y otro en Nivel C, deberá tomar como Nivel de Destino al A, por más que vaya a jugar en C.

Todos los/as jugadores/as mayores, que realicen un pase temporario o libre por inactividad (ex habilitación) a una institución con más de un equipo, abonarán el canon correspondiente a la categoría de destino, es decir, la categoría en donde va a jugar.

PASES INFERIORES

CUPOS PASES INFERIORES: Se mantiene el cupo de dos (2) Pases Definitivos por categoría y rama (provenientes de diferentes clubes de origen) y el de dos (2) Pases Temporarios por categoría y rama (provenientes de diferentes clubes de origen). Por otro lado, en total no podrán realizar más de 8 pases (entre definitivos y temporarios) por tira.

Vale aclarar que dentro del cupo de 8 pases que puede hacer cada institución por tira, entran todos los tipos

de pase (definitivo y temporario) y todas las categorías, más allá de que abonen pase o no (como en el caso de Sub 12 o categorías menores). Lo mismo corre para el cupo de dos pases definitivos (de distinto club de origen) y dos temporarios (de distinto club de origen).

En el caso de instituciones con más de un equipo en Inferiores, el cupo de 8 pases es por tira y no en total. Por tal motivo, al momento de iniciar el trámite, el club de destino deberá aclarar en observaciones en qué tira y nivel va a jugar el jugador/a para poder saber dentro de qué cupo entraría dicho pase. Esto también deberá ser aclarado al momento de enviar el comprobante de pago con los datos como se solicita en el presente instructivo.

Para fijar el arancel de pases de Divisiones Inferiores, se toma el Nivel en el que jugaba el jugador/a (en caso de equipos con más de una tira, hay que tomar el equipo en el que jugó en el pasado). Ejemplo: una jugadora que pasa de VELEZ B (Nivel C) a URQUIZA (Nivel A), deberá abonar el arancel de un pase de C a A.

Aquellos jugadores/as que se encuentren en la [Lista de Protección](#), en caso de realizar un pase definitivo, deberán abonar el arancel que figura como "Pase Definitivo Triple" en el archivo de Aranceles.